

6 Projekte

Nachdem die Templatezuweisung abgeschlossen ist, gehen Sie über das Drop-Down-Menü in die Projektübersicht. Hier findet sich sowohl eine Übersicht der bestehenden Projekte als auch die Möglichkeit neue Projekte anzulegen.

Projekt anlegen

Um ein neues Projekt anzulegen, müssen Sie die Felder unter „Neues Katalogprojekt“ individuell ausfüllen. Sie können hier dem Projekt einen Namen, eine Nummer, einen Titel und einen Bearbeiter frei zuweisen. In dem Feld „Eingangstabelle“ wählen Sie die vorab erstellte Eingangstabelle. Zuletzt muss in dem Feld „Export Ziel“ die Option „Katalog“ gewählt werden, falls Sie einen Katalog ausgeben möchten.

Beispiel:

Neues Katalogprojekt

Katalogname

Projektnummer

Titel

Bearbeiter

Eingangstabelle

Export Ziel

Erstellen

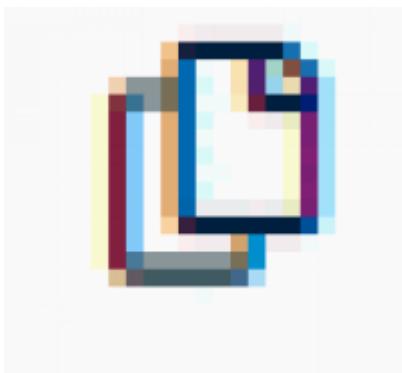
Nun sieht man sein erstelltes Projekt in der Projektübersicht

Projektübersicht						
Katalogname	Projektnummer	Titel	Bearbeiter	Erstellt am	Geändert am	Aktion
Ich teste das	007	Testimport	UW	19.11.2020 14:41 Uhr	19.03.2021 15:12 Uhr	
Kopie von Test: VBV	2	V Test	Vincent	19.03.2021 15:09 Uhr		
Test	1	1	AN	19.11.2020 15:02 Uhr	21.03.2021 15:06 Uhr	
Test Tvr	2356	Testkatalog	Tvr	04.02.2021 09:13 Uhr	19.03.2021 11:45 Uhr	
Test Vincent	0	TEST	VS	19.11.2020 09:01 Uhr	19.03.2021 12:36 Uhr	
zgq	243076	ghms	afm	22.02.2021 17:06 Uhr	22.02.2021 17:08 Uhr	

Hier gibt es noch ein paar Aktionen, die mit dem Projekt vorgenommen werden können: „In das Projekt gehen“



Das Projekt kopieren (Dann wird eine Kopie des erstellten Projektes gemacht, die "Kopie vom Projekt ABC" heißt), Einstellungen etc. werden übernommen.



Hiermit wird das Projekt gelöscht. ACHTUNG: es gibt kein Backup-System, womit das gelöschte Projekt wiederhergestellt werden kann!



Daten konfigurieren Nachdem Sie ein Projekt erstellt haben, können Sie nun in diesem Projekt weiterarbeiten. Dafür klicken Sie auf das Augensymbol unter „Aktion“.

In Ihrem Projekt müssen jetzt die Daten aus der Datenquelle (in diesem Fall aus der .csv-Eingangstabelle) hochgeladen werden.

„Importieren aus Datenquelle“



Nach Auswahl der Daten durch Anklicken, wird der Vorgang mit dem Button „Importieren“ abgeschlossen.

Nun erscheint die Struktur mit den Artikeln im Projekt.



Wichtig hier ist, dass man für jeden Level 1 Punkt eine Eigenschaft einstellt, die dann an deren Artikel vererbt wird, sodass man nicht bei jedem Level 2 alles eintragen muss. (Level 1 ist z.B in diesem Screenshot "Einbauteile" und Level 2 wäre "Aus PVC").

Eigenschaften aktivieren Anschließend ist es wichtig, die Templates über die Eigenschaften auszuwählen beziehungsweise zuzuweisen. Hierzu klicken Sie auf den „Eigenschaften“-Button.



Die Auswahl erfolgt im Eigenschafts-Fenster.

Aladdin Eigenschaften

Template Seite

Template Artikel

Detail Tabelle Typ

Kapitelfarbe RGB

Kapitelfarbe CMYK

Ins Projekt übernehmen

The screenshot displays a configuration interface for 'Aladdin Eigenschaften'. It features five dropdown menus: 'Template Seite', 'Template Artikel', 'Detail Tabelle Typ', 'Kapitelfarbe RGB', and 'Kapitelfarbe CMYK'. Below these dropdowns is a prominent button labeled 'Ins Projekt übernehmen'.

Hier wählen Sie „Template Seite“ und „Template Artikel“ aus dem Auswahl-Menü aus.

Bei „Detail Tabelle Typ“ können Sie den Tabellenhintergrund bestimmen. Mehr Informationen zu den verschiedenen Tabellenhintergründen finden Sie hier.

Kapitelfarben

Falls Sie in der Templatezuweisung festgelegt haben, dass die Farbe aus dem Projekt kommt, müssen Sie nun hier die Farbe eintragen. Wenn man keine Farbwerte einträgt, dann werden Standardwerte benutzt, die Sie nicht beeinflussen können. Bei den Kapitelfarben können sowohl RGB-Werte, als auch CMYK-Werte eingetragen werden. Um dieses Feld richtig zu befüllen, müssen Sie den RGB- oder CMYK-Code wie folgt eingeben: Ein Beispiel für RGB wäre: 255,0,255 Ein Beispiel für CMYK wäre: 10,0,0,40 Hierbei ist es wichtig, dass der RGB-Wert dem CMYK-Wert entspricht.

RGB Werte reichen aus, wenn Sie nur ein Ansichts-PDF ausgeben möchten. CMYK ist zwingend

notwendig, wenn Sie ein Druck-PDF ausgeben wollen.

Beispiel für eine mögliche Eigenschaft Auswahl:

Aladdin Eigenschaften

Template Seite

Seitentemplate 1

Template Artikel

Arikeltemplate 1

Detail Tabelle Typ

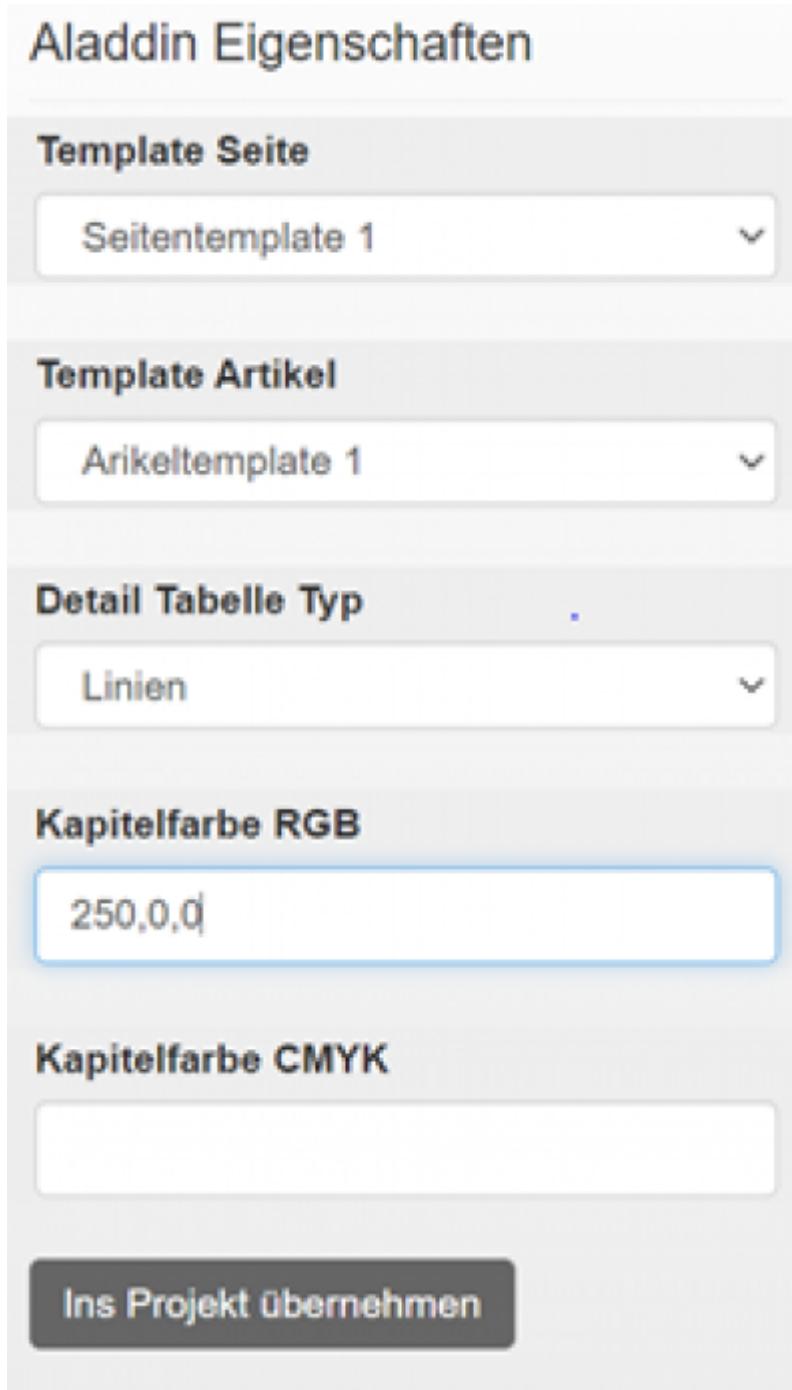
Linien

Kapitelfarbe RGB

250,0,0

Kapitelfarbe CMYK

Ins Projekt übernehmen



Wenn alle Eigenschaften definiert und ausgewählt sind klicken Sie auf „Ins Projekt übernehmen“, um den Aktivierungsvorgang abzuschließen. So gelangen Sie zurück in die Strukturübersicht. Die Einträge werden solange für alle folgenden Strukturpunkte vererbt, bis man diese manuell ändert.

Tabellenhintergrund

Unter „Detail Tabelle Type“ stehen 3 Layouts zur Auswahl:

1. Farbig vertikal - Färbt den Tabellenhintergrund / die Spalten senkrecht ein

Art-Nr.	Rabattstaffel	Beschreibung	Netto-VK	empf. VK
31203212	H01H	verklebt für Stahlwandbecken	236	273,76
31203213	H01H	verklebt für Stahlwandbecken	236	273,76

2. Farbig horizontal - Färbt den Tabellenhintergrund / die Spalten waagerecht ein

Art-Nr.	Rabattstaffel	Beschreibung	Netto-VK	empf. VK
31203212	H01H	verklebt für Stahlwandbecken	236	273,76
31203213	H01H	verklebt für Stahlwandbecken	236	273,76
31020042	H01H	verklebt für Stahlwandbecken	236	273,76

3. Linien - Umrandet die Tabelle nur, kein farbiger Hintergrund

Art-Nr.	Rabattstaffel	Beschreibung	Netto-VK	empf. VK
34170542	J04K	weiss	106,66	123,73
34170598	J04K	weiss	106,66	123,73

From:

<https://pcmwiki.de/> - PCM :: WIKI



Permanent link:

<https://pcmwiki.de/doku.php?id=projekte&rev=1627995950>

Last update: **2021/08/03 15:05**