

# Eingangstabellen

## Einstellungen



Zunächst muss eine Eingangstabelle erstellt werden. Für diese wird anschließend eine .csv-Datei hochgeladen und die Templatezuweisung gemacht. Falls schon eine Eingangstabelle existiert, kann direkt zu Schritt 2 (Import) übergegangen werden. Um eine Eingangstabelle zu erstellen, wählen Sie rechts oben im Drop-Down-Menü „Einstellungen“ aus. Anschließend klicken Sie auf den Reiter „Eingangstabellen“. Die Eingangstabelle wird im gesamten Prozess bis zum Projekt hin benutzt, da sie die Templatezuweisung und die Schriften im Katalog vorgibt.

Durch Befüllen der Felder, kann eine neue Eingangstabelle benannt und anschließend hinzugefügt werden.

Alle vorhandenen Eingangstabellen sind unter „Verfügbare Eingänge“ aufgelistet.

Zu jeder Tabelle gibt es folgende Button: „Bearbeitungssymbol“: Hiermit lässt sich der Name der Eingangstabelle ändern. „Template-Zuweisungs-Symbol“: Dort werden die Seitentemplates und Artikeltemplates zugewiesen und Inhalte definiert. „Standardsprache-Symbol“: Kennzeichnet, welche Tabelle die Standard-Sprache festlegt. „Löschen-Symbol“: Hier lassen sich die erstellten Eingangstabellen wieder löschen.

Nach Upload der .csv-Datei muss nun die Templatzuweisung erfolgen. Ohne diese Zuweisung gibt es keine Ausgabe im OPUS. Dazu gehen Sie im Drop-Down-Menü wieder unter „Einstellungen“ und in die „Eingangstabellen“. Anschließend klicken Sie auf das Zuweisungssymbol der gewünschten Eingangstabelle.

Hier müssen sowohl das Seitentemplate als auch das Artikeltemplate zugewiesen werden.

### Seitentemplate

Unter „Seitentemplate“ kann der Kapitelname und die Kapitolfarbe zugewiesen werden. Kommt eine dieser Informationen NICHT aus der hochgeladenen .csv-Datei oder einer anderen Quelle, wie dem PIMbase, sondern wird sie direkt im Aladdin-Projekt eintragen, wählen Sie: „Dieser Wert kommt aus dem Aladdin-Projekt“.

Beispiel:

**Zuweisung**  
Seitentemplate 1

Kapitelname:   Dieser Wert kommt aus dem Aladdin Projekt

Kapitelfarbe RGB:   Dieser Wert kommt aus dem Aladdin Projekt

Kapitelfarbe CMYK:   Dieser Wert kommt aus dem Aladdin Projekt

Skizze



### GN Seiten Layout

Ein weiteres Seiten Template ist das GN Seiten Layout. Hier kann man zwischen zwei Templates wählen, diese werden dann in der Ausgabe ersichtlich. Man muss auch hier wieder zuweisen.

Bitte vergessen Sie nicht Ihre Änderungen zu speichern!

### Artikeltemplate

Ähnlich wie beim Seitentemplate, erscheinen durch Klick auf „Artikeltemplate“ mehrere Auswahlmöglichkeiten. Hier können Artikelbilder, Texte und Tabellendetails ausgewählt und verknüpft werden. Bsp.: Die Verknüpfungen „article\_image\_catalog“, werden entweder aus der erstellten .csv-Datei gezogen ODER aus dem PIMbase und sind dementsprechend zuzuordnen (zu sehen ist die Spaltenbezeichnung oder der k\_bez).

**Zuweisung**  
Artikeltemplate 1


Artikelbilder:   Dieser Wert kommt aus dem Aladdin Projekt


Überschrift:   Dieser Wert kommt aus dem Aladdin Projekt

Beschreibungstext:   Dieser Wert kommt aus dem Aladdin Projekt

Detail Tabelle: Zuweisen

Skizze



Artikelbilder	Überschrift	Beschreibungstext			
	Art-Nr.	D.variante, eigenschaft1	D.variante, eigenschaft2	D.variante, eigenschaft3	D.variante, eigenschaft4
	5002003	D.variante_... merk1	D.variante_... merk2	D.variante_... merk3	D.variante_... merk4

### GN Artikel Template 1

Auch im Artikel Template hat man die Möglichkeit ein weiteres Template zu nutzen, dieses wählt man

unter Artikel Templates aus und weist es dementsprechend zu.

Über das Feld „Detail Tabelle“ können Sie auswählen, aus wie vielen Tabellenspalten die Tabelle im Katalog bestehen soll. Dabei ist es wichtig zu wissen, dass die Artikelnummer eine beständige Spalte ist, die nicht mitgezählt wird. Wenn man also 4 Spalten einstellt, sind es am Ende die Artikelnummer-Spalte + die 4 eingestellten Spalten Beispiel:

Die Skizze zeigt eine Beispieldarstellung der Tabelle und die möglichen zu befüllenden Felder an.

ACHTUNG: Bitte speichern nicht vergessen!

### **Inhaltsverzeichnis Template**

Mit dem Inhaltsverzeichnis Template kann man das Inhaltsverzeichnis zuweisen.

### **Stichwort Template**

Hier kann man auswählen, womit das Stichwortregister befüllt werden soll. (z. B. Artikelname o. ä.). Falls „Dieser Wert kommt aus dem Aladdin Projekt“ nicht angekreuzt ist, zieht das System sich den Wert aus dem PIMbase. Das Feld kann man einsehen, wenn man an einem Artikel, die verschiedenen Eigenschaften aufgelistet sieht z.B p\_name oder anderes. Ist es jedoch angekreuzt, zieht sich das System den Wert aus dem Aladdin Projekt selbst.

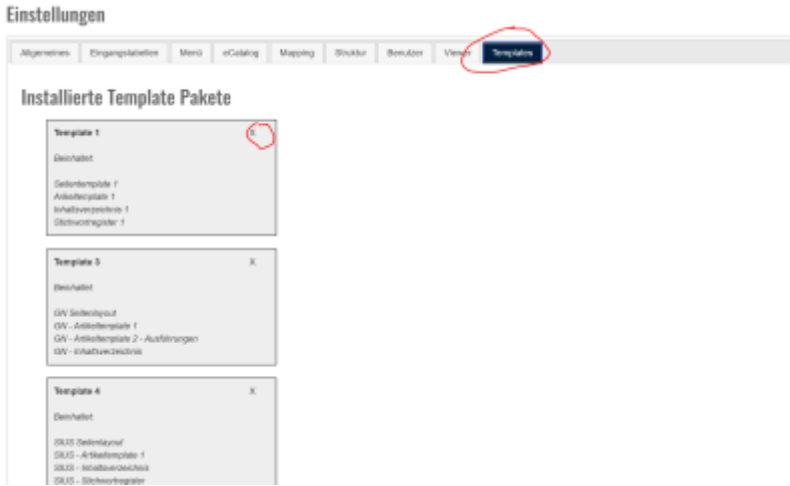
Im Stichwortregister sollte man jedoch beachten, dass die Auswahl Sinn ergibt, sprich man wählt z.B artikelnummer aus p\_name (Produktname) oder sonstige zutreffende Elemente, die in einem Stichwortregister zu finden sind.

### **Kombination mit Seitentemplates**

Templates für Inhaltsverzeichnisse und Schlagwortregister lassen sich mit Seitentemplates kombinieren, die auch generell im Projekt bereits verwendet werden. Diese findet man bzw. nutzt man in den Projekteinstellungen. Seitentemplates arbeiten z.B mit Farben und der allgemeinen Darstellung einer Seite in Ihrem Katalog. Diese lassen sich sowohl mit dem Inhaltsverzeichnis Template als auch mit dem Stichwortregister Template anpassen und oder vereinheitlichen. Das Seitentemplate liegt so gesagt über allen Templates, denn es ist außerhalb des Satzspiegels, die restlichen Templates allerdings sind innerhalb des Satzspiegels und sind somit verknüpft im Seitentemplate.

### **Löschen der Templates**

Es ist im Aladdin nun möglich Templates zu entfernen, diese werden dann physikalisch gelöscht - daher sollte man dies nur tun wenn man sich hier sicher ist.



Man findet dieses unter Einstellungen → Templates. Dort kann man nun über das Kreuz Templates entfernen. Diese sind in Ordner gruppiert.

From:  
<https://pcmwiki.de/> - **PCM :: WIKI**

Permanent link:  
<https://pcmwiki.de/doku.php?id=etabellen&rev=1630668798>

Last update: **2021/09/03 13:33**

